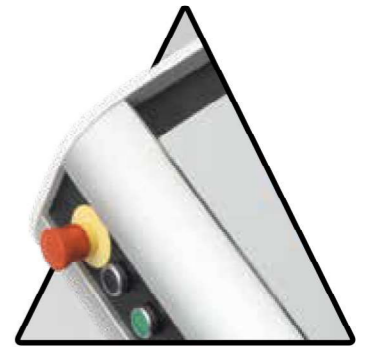




# WRL300

## Bewegungen mit 3 Achsen



Der kartesische Roboter WRL300 besteht aus einer selbsttragenden Struktur, die vollständig aus Aluminium gefertigt ist und ihm bei minimalem Gewicht hohe Stabilität und Festigkeit verleiht.

Der Roboter besteht aus X,Y-Achsen mit Zahnriemenantrieb und linearen Kugelumführungen, die eine hohe Präzision und Wiederholgenauigkeit gewährleisten, sowie Schrittmotoren, die die hohe Präzision und Wiederholgenauigkeit von Riemen und Lagern mit der hohen Leistung von Schrittmotoren kombinieren.

Die mit dem Roboter mitgelieferte, speziell für das Dosieren entwickelte Programmiersoftware **ALPHA SW** erleichtert dem Bediener die Programmierung selbst komplexester Abläufe.

Die Frontplatte ist ebenfalls mit den Bedientasten **START** und **NOTAUS** ausgestattet, aber auch mit einem Funktionscontroller mit eingebautem **LCD-Display**, von dem aus die wichtigsten Funktionen der Software, wie Programmauswahl, Befehle für die Programmausführung, Alarmanzeige, Input-Output-Menü usw. aufgerufen werden können.

Es gibt auch **2 digitale Eingänge** und **4 digitale Ausgänge** zum Anschluss externer Geräte (z.B. Dosierventile, Füllstandssensoren, allgemeine Zustimmungen, usw.), die vollständig konfigurierbar sind.

**Anwendungen**  
Tabelle auf Seite 18/19



<b>X/Y/Z {R} Arbeitsbereich (mm)</b>	300 / 300 / 140
<b>Maximale Last / mit Achse {R}</b>	Arbeitsfläche 5 Kg, Werkzeug 1 Kg
<b>Maximale Geschwindigkeit X,Y,Z</b>	1-250 mm/Sek X, Y, 1-100mm/Sek Z
<b>Wiederholgenauigkeit</b>	±0,1 mm/Achse
<b>Auflösung</b>	0,08 mm/Achse
<b>Systemspeicher</b>	100.000 Punkte / 255 Programme
<b>Motoren</b>	Schrittmotoren (Stepper motors)
<b>Interpolation</b>	point to point & continuous path
<b>Programmierverfahren</b>	Fernsteuerungsmodus über PC-Software
<b>Ein-/Ausgänge</b>	2 Eingänge / 4 Ausgänge
<b>Externe Schnittstellen</b>	USB / RS232 / Optionaler Analogausgang
<b>Stromversorgung</b>	110/230Vac ±10% - 50/60Hz - 400 Watts
<b>Abmessungen (LxTxH) mm</b>	440x645x800
<b>Gewicht</b>	32,7 Kg

